

CONVOCARE

În conformitate cu prevederile art. 133 alin. 2 lit. a din OUG nr. 57/2019 privind Codul administrativ, se convoacă Consiliul Local al orașului Băile Olănești în ședință ordinară, în data de **30.08.2021, ora 15**, în sala de ședință a Primăriei orașului Băile Olănești, cu următoarea ordine de zi:

Aprobarea procesului verbal al ședinței de la 30.07.2021.

Proiect de hotărâre privind: Modificarea Programului de investiții pe anul 2021;

Proiect de hotărâre privind: Aprobarea indicatorilor tehnico-economici pentru refacerea terasamentelor unor străzi;

Proiect de hotărâre privind: Alocarea prin transfer a sumelor pentru completarea fondurilor proprii ale Parohiei Valea Cheii - Biserica Tisa;

Proiect de hotărâre privind: Alocarea prin transfer a sumelor pentru completarea fondurilor proprii ale Parohiei Cheia;

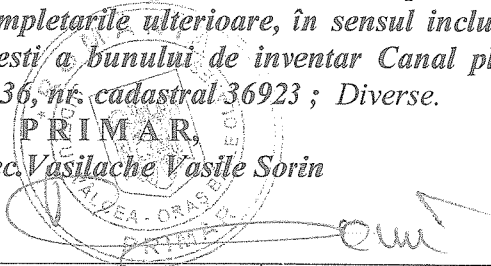
Proiect de hotărâre privind: Aprobarea contului de execuție bugetară la data de 31.03.2021 și la data de 30.06.2021 ;

Proiect de hotărâre privind: Aprobarea bugetului creditelor interne ale orașului Baile Olanesti pe anul 2021;

Proiect de hotărâre privind: Aprobarea cotizației pentru Asociația Orașelor din Romania pe anul 2021 ;

Proiect de hotărâre privind: Modificarea și completarea Hotărârii Consiliului Local nr. 20/1999 privind inventarul bunurilor ce aparțin domeniului public al orașului Băile Olănești, cu modificările și completările ulterioare, în sensul includerii în domeniul public al orașului Baile Olanesti a bunului de inventar Canal pluvial deschis din strada Tudor Vladimirescu, nr. 36, nr. cadastral 36923 ; Diverse.

PRIMAR
ec. Vasilache Vasile Sorin



CONSILIERI	II. PARTICIPARE DE DREPT
Baicu Marian	1. Ec. Vasilache Vasile Sorin - Primar
Dobrin Laurențiu-Ionuț	2. Mihalcea Marian-Secretar G-ral
Iorgulescu Tudosie	3. Serban Irina –cons. jr.
Ispas Marinela-Claudia	
Mosoreanu Nicolae-Daniel	
Nicolăescu Sanda-Lucia	III. INVITAȚI
Niță Iulian	
Păunescu Ioan	
Păunescu-Brănescu Ion-Ovidiu	
Zdircea Florin	
Tomescu Marian Ilie	
Zamfirescu Mihai	
Ghitulescu Marius	